



Евгений Высоцкий

Middle+ Frontend Developer · Витебск, Беларусь

johnnygrossamer@gmail.com [@johnnygrossamer](https://github.com/johnnygrossamer) [GitHub](#) [LinkedIn](#) yauheni-vysotski.ru

8 500+

КОММИТОВ

1 100 000+

СТРОК КОДА

12+

ПРОДУКТОВ

48

МЕСЯЦЕВ ОПЫТА

О СЕБЕ

Middle+ Frontend Developer с 6+ годами в IT и 4+ годами интенсивной продуктовой разработки. Ведущий разработчик фронтенд-экосистемы из 12+ продуктов для 3 200+ ресторанов в 17 странах: POS-терминал, админ-панель, мобильное и веб-приложения, киоски самообслуживания, курьерское приложение, real-time сервисы. Решаю бизнес-задачи в полном цикле — от архитектуры до production — тесно координируя работу с backend-командой, дизайном и бизнесом. Эффективно применяю AI-инструменты (Claude, Cursor) как force multiplier, что позволяет закрывать задачи full-stack уровня. Командный игрок с высокой автономностью: умею брать ответственность за направление и при этом эффективно работать в кросс-функциональных командах.

ОПЫТ РАБОТЫ

Middle+ Frontend Developer

апр 2022 — настоящее время

Foodpicasso · Витебск, Беларусь (офис)

FoodTech-платформа, предоставляющая 3 200+ ресторанам и заведениям в 17 странах полный цикл IT-инфраструктуры: POS-систему (Posterix), мобильные приложения доставки, веб-сайты, киоски самообслуживания и корпоративную панель управления. Ведущий фронтенд-разработчик. Техническая ответственность за архитектуру и качество всех клиентских приложений в координации с backend-командой и дизайном.

- Реализовывал фронтенд и проектировал архитектуру для 12+ продуктов экосистемы, обслуживающей 3 200+ ресторанов в 17 странах
- 8 500+ коммитов и 1 100 000+ строк кода за 48 месяцев непрерывной разработки
- Создал кроссплатформенный драйвер термопечати (ESC/POS) с секционной архитектурой: чеки, стикеры маркировки, кириллица (CP1251)
- Интегрировал физическое оборудование: термопринтеры, пинпады безналичной оплаты, фискальные регистраторы (ККТ)
- Провёл масштабную локализацию enterprise-панели — 270+ модулей для мультитенантной платформы в 3 странах
- Разработал мультитенантную платформу доставки еды (Carte.by) для 6 брендов с единой кодовой базой, адаптированной под разные таймзоны, валюты и бизнес-правила
- Создал платформу лояльности CityMix.by: карты лояльности, кешбэк, мобильное и веб-приложения (204 коммита, 109 features)
- Реализовал PWA с Service Worker для работы POS при нестабильном интернете

8 500+ коммитов 1 100 000+ строк кода 12+ продуктов 17 стран 3 200+ ресторанов 270+ модулей i18n

Co-founder, Designer & Developer

январь 2015 — декабрь 2016

mSite · Витебск, Беларусь

Сооснователь компании по адаптации сайтов для мобильных устройств. Управление, дизайн и вёрстка. Полный цикл создания сайтов — от написания ТЗ до размещения на хостинге.

- Сооснователь компании — управление, дизайн и вёрстка
- Полный цикл разработки сайтов: от ТЗ до деплоя на хостинг
- Адаптация существующих сайтов под мобильные устройства

КЛЮЧЕВЫЕ ПРОЕКТЫ

Админ-панель

Корпоративная B2B-платформа управления (app.foodpicasso.com). Аналитика, управление меню, складом, с...

[JavaScript](#) · [PHP](#) / [Blade](#) · [CSS](#) · [Vue.js](#)

Мобильное приложение

Брендированное мобильное приложение заведения для заказа еды (доставка и самовывоз). Vue 3 + TypeScr...

[Vue.js 3](#) · [TypeScript](#) · [Vite](#) · [JavaScript](#)

Posterix POS

Полнофункциональная POS-система для ресторанов, кафе и служб доставки. Работает на планшетах, монобл...

[Vue.js 2](#) · [Vuex](#) · [SCSS](#) · [WebSocket](#)

Веб-приложение и Киоск

Веб-приложение заведения (сайт доставки) и интерфейс киоска самообслуживания. Полный UI самообслужив...

[JavaScript](#) · [CSS](#) · [Vue.js](#) · [Vite](#)

НАВЫКИ

AI и инструменты разработки

Claude (Anthropic), Cursor IDE, GitHub Copilot, AI-augmented full-stack

Фреймворки и библиотеки

Vue.js 2/3, Nuxt 3, Vuex / Pinia, React

Инструменты и инфраструктура

Git (Conventional Commits), Vite, Webpack, Node.js, Docker

Языки программирования

JavaScript (ES6+), TypeScript, HTML5, CSS3 / SCSS, PHP

Интеграции и протоколы

WebSocket (real-time), REST API, ESC/POS (термопечать), PWA / Service Worker, Платёжные системы

UI / UX и дизайн

Адаптивная вёрстка, Анимации (Rive, Lottie, CSS), Кроссбраузерная совместимость, Дизайн-системы, i18n / l10n (270+ модулей)

ЯЗЫКИ

Русский: Родной | **Белорусский:** Родной | **English:** Technical English — reading docs, code review, async communication